



**Kampus
Merdeka**
INDONESIA JAYA

Urgensi Pembelajaran MKWK Berbasis Proyek (team-based project)

DIREKTORAT PEMBELAJARAN DAN KEMAHASISWAAN
DITJEN PENDIDIKAN TINGGI, RISET, DAN TEKNOLOGI



**Kampus
Merdeka**
INDONESIA JAYA

Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 754 /P/2020 tentang Indikator Kinerja Utama (IKU) perguruan Tinggi Negeri dan Lembaga Layanan Pendidikan Tinggi di Lingkungan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Tahun 2020

IKU 2: mahasiswa melakukan kegiatan di luar kampus melalui program Merdeka Belajar-Kampus Merdeka (MBKM)

IKU 7: perguruan tinggi menerapkan pembelajaran berbasis kasus (case method) dan proyek (team-based project)



Manfaat Team-Based Project

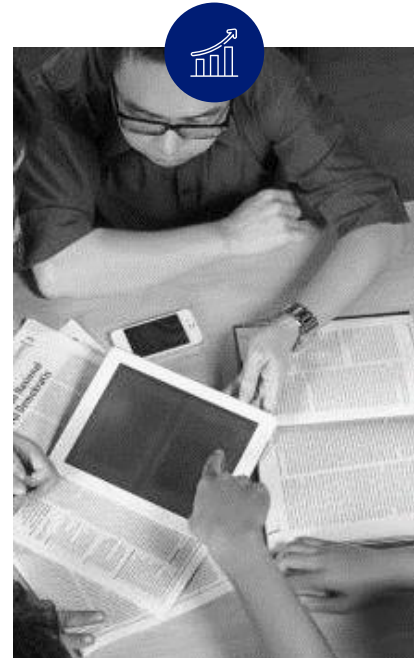
Memfasilitasi pembelajaran aktif

Mengembangkan *HOTS*

Mengembangkan *collaboration skills*

Menjembatani kesenjangan antara *theory-practice* dan akademisi – dunia kerja (masyarakat)

Meningkatkan keterampilan mahasiswa dalam menerapkan nilai-nilai luhur yang diusung MKWK ke dalam kehidupan nyata.





Team Based Project

1. Kelas dibagi menjadi kelompok mahasiswa untuk mengerjakan tugas bersama selama jangka waktu yang ditentukan;
2. Kelompok memilih masalah nyata yang terjadi di masyarakat atau pertanyaan kompleks, lalu diberikan ruang untuk membuat rencana kerja dan model kolaborasi;
3. Setelah menyelesaikan proyek setiap kelompok mempersiapkan presentasi/karya akhir yang ditampilkan di depan dosen, kelas, atau audiens lainnya yang dapat memberikan umpan balik yang konstruktif; dan
4. Dosen membina setiap kelompok selama periode pekerjaan proyek dan mendorong mahasiswa untuk berpikir kritis dan kreatif dalam kolaborasi.

(<https://dikti.kemdikbud.go.id/wp-content/uploads/2020/11/Salinan-Kepmen-754.P.2020.pdf>)



*Kiat Memfasilitasi **Team-based Project***

*Design &
Plan*

*Align to
Standards*

*Build the
Culture*

*Manage
Activities*

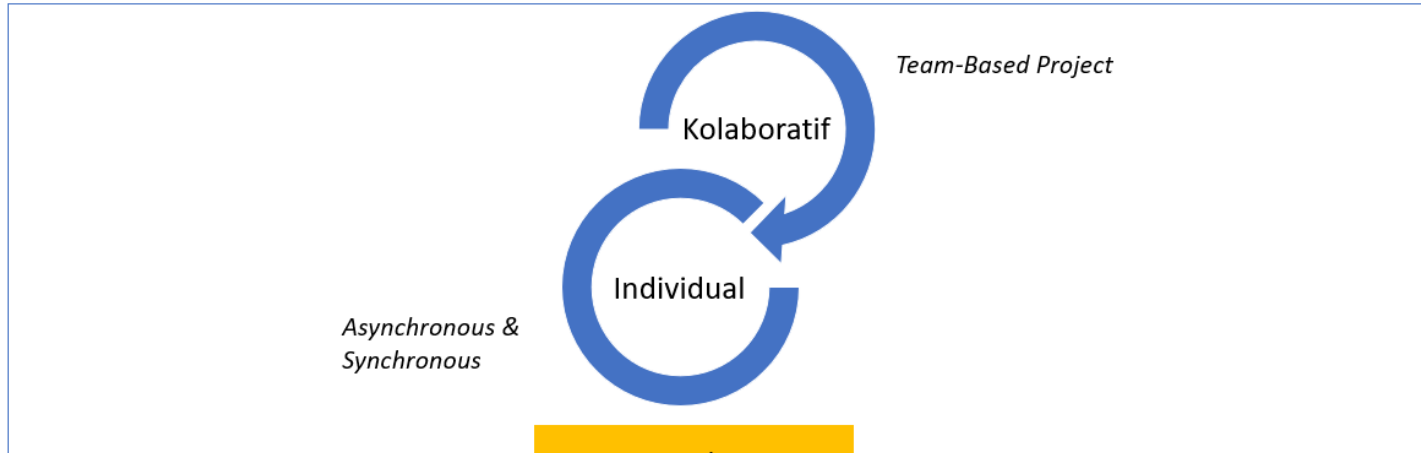
*Scaffold
Student
Learning*

*Assess
Student
Learning*

*Engage &
Coach*

Contoh

Kebijaksanaan Praktis
(Practical Wisdom)



SDG'S

AGAMA

KEWARGANEGARAAN

PANCASILA

BAHASA INDONESIA



PRACTICAL WISDOM

[TBP model
Project Citizen]

Sumber:
*Budimansya et all (2022). Panduan
pembelajaran proyek di perguruan tinggi,
Bandung: CV Jendela Hasanah.*



TBP: KOLABORASI PENDIDIKAN PANCASILA & PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN 2022



DAFTAR MASALAH

- 1. Masalah intoleransi dan radikalisme** [meliputi penolakan terhadap perbedaan agama, ras, dan gender yang dapat memicu konflik sosial].
- 2. Masalah korupsi.** [meliputi tindakan-tindakan seperti suap, nepotisme, kolusi, dan korupsi yang merugikan keuangan negara dan masyarakat luas].
- 3. Masalah pemilu dan partisipasi politik.** [meliputi kecurangan pemilu, pengaruh uang, dan keterlibatan masyarakat dalam kegiatan politik]
- 4. Masalah hak asasi manusia** [meliputi diskriminasi, kekerasan, dan pelanggaran hak asasi manusia lainnya].
- 5. Masalah ketahanan nasional.** [seperti ancaman terorisme, keamanan maritim, dan keberlanjutan energi. Masalah ini menjadi penting dalam konteks keamanan dan kedaulatan negara].
- 6. Masalah lingkungan hidup dan keberlanjutan.** [meliputi deforestasi, perubahan iklim, dan kerusakan lingkungan lainnya yang berdampak pada kesehatan manusia, keberlanjutan ekonomi, dan keberlanjutan lingkungan].



TAHAPAN PENGELOLAAN PROGRAM

Persiapan

- a. Pembentukan Tim Pengelola
- b. *Workshop* Penyusunan Rencana Pembelajaran
- c. *Workshop* Penyusunan Panduan Pengelolaan Program
- d. *Workshop* Pengembangan Material Pembelajaran
- e. *Workshop* Pengembangan Perangkat Asesmen
- f. *Workshop* Pengembangan Kapasitas Dosen

Implementasi

- a. Fasilitasi pembelajaran Individual
 - a. *Synchronous*
 - b. *Asynchronous*
- b. Fasilitasi Pembelajaran Kolaboratif
- c. Asesmen Formatif
- d. Asesmen Sumatif

Evaluasi

- a. *Workshop* Evaluasi Program
- b. Penyusunan Laporan



Tantangan Memfasilitasi Team-Based Project

Identifikasi peristiwa untuk merancang *project*

Menyusun permasalahan sebagai peluang belajar

Kolaborasi, terutama *project* yang multi disiplin

Mengelola pengalaman belajar

Mengintegrasikan teknologi yang diperlukan

Mengembangkan perangkat asesmen



**Kampus
Merdeka**
INDONESIA JAYA

Urgensi Pembelajaran MKWK Berbasis Proyek (team-based project)

DIREKTORAT PEMBELAJARAN DAN KEMAHASISWAAN
DITJEN PENDIDIKAN TINGGI, RISET, DAN TEKNOLOGI